

GA GAME ARTS
CORPORATE PROFILE

<https://www.gamearts.co.jp/ja/>

「THE職人魂」

ゲームは製作者とユーザー双方によって完成していく素晴らしいエンターテインメントです。

当社は20年以上の豊富なゲーム開発の実績と、その開発力において国内外で評価を受けてきました。

こだわりを持った職人芸と言われ続けたい。

作品の細部に渡る丁寧な作り込みや随所に隠されたユーザーの心をくすぐるこだわり。

これからも常識や慣習という思い込みに囚われない斬新で独創的な発想によって、

「楽しさ」、「面白さ」、「驚き」を常に模索し、

変化を先読みした新しい感動を創造するゲーム職人であり続けていきたいと思ひます。

我々は国内のみならず世界に向け、当社が開発する良質なコンテンツを発信していきます。



株式会社ゲームアーツ
代表取締役社長 森下一喜

■社名の由来

ゲームを芸術域まで高める

■ビジョン

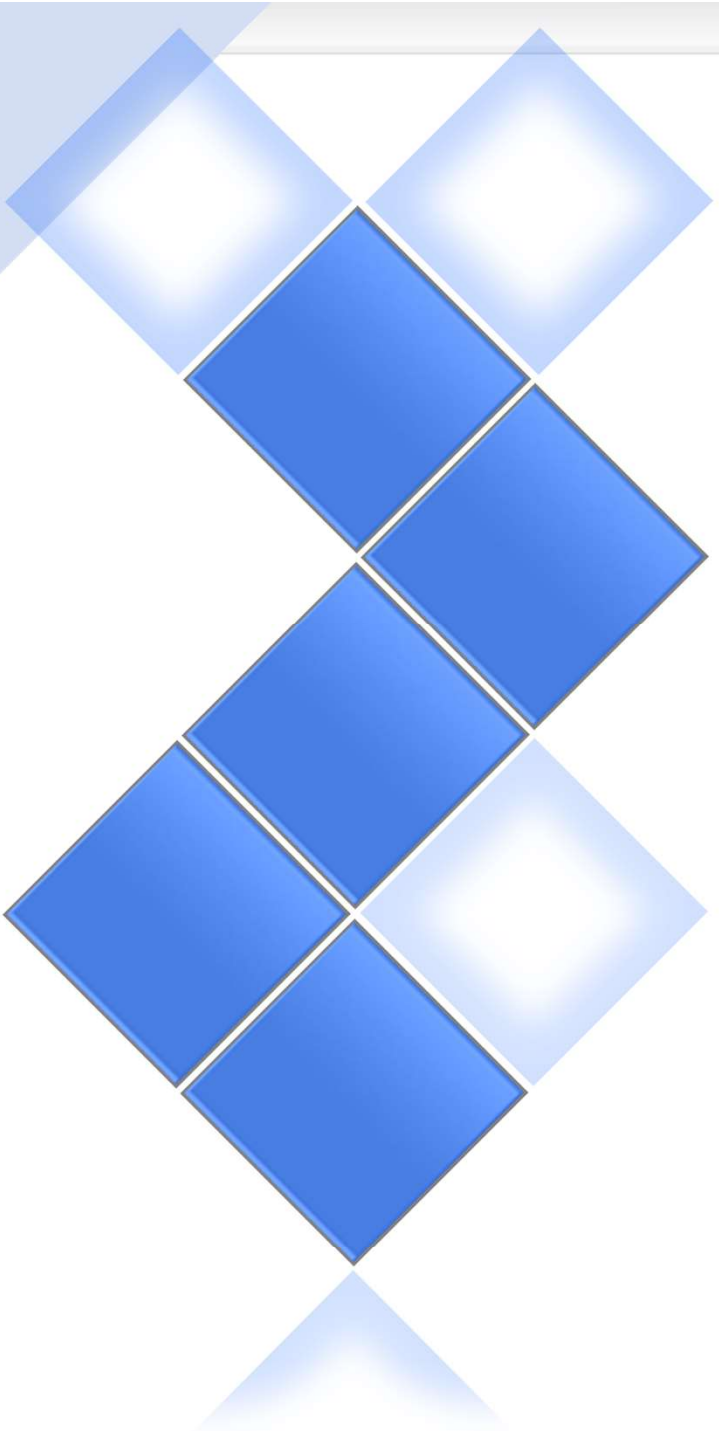
世界中のユーザーに期待される
ゲームデベロッパー（開発スタジオ）

■企業理念

お客様に感動と楽しい経験を提供する

■経営理念

挑戦と創造



■会社沿革

- 1985 年 設立（資本金 420 万円 東京都世田谷区）
PC ゲームを中心にソフトウェア開発を開始
- 1986 年 第三者割当増資（資本金 1,680 万円）
- 1987 年 本店移転（東京都豊島区南池袋 2-9-9）
- 1990 年 コンシューマー市場に参入
セガメガ CD 向けの開発を開始
- 1991 年 以降、パソコン市場からコンシューマー市場へと本格的に開発を移行
- 1995 年 セガサターン向けの開発を開始
- 1998 年 PlayStation®向けの開発を開始
- 2000 年 PlayStation®2 向けの開発を開始
- 2001 年 第三者割当増資（資本金 1 億 6,560 万円）
- 2002 年 第三者割当増資（資本金 3 億 4,560 万円）
- 2004 年 第三者割当増資（資本金 4 億 4,560 万円）
- 2006 年 本店移転（東京都豊島区南池袋 2-32-12）
Wii®、Xbox 360®向けの開発を開始
- 2007 年 PlayStation®3 向けの開発を開始
- 2008 年 本店移転（東京都豊島区南池袋 1-13-23）
- 2009 年 WiiWare™、PSP®向けの開発を開始
- 2010 年 スマートフォン向けの開発を開始
- 2011 年 減資及び第三者割当増資（資本金 78,367,500 円）
- 2012 年 本店移転（東京都千代田区丸の内 3-8-1）
- 2016 年 本店移転（東京都千代田区丸の内 1-11-1）



■ グランディア シリーズ

ジャンル:冒険RPG

発売日・配信日	タイトル名	機種	販売地域
1997年12月18日	グランディア	SEGA SATURN	J・A
1998年05月28日	グランディア〜デジタルミュージアム〜	SEGA SATURN	J・A
1999年06月24日	グランディア	PlayStation	J・N・E
2000年08月03日	グランディア II	Dreamcast	J・N・E・A
2002年01月31日	グランディア エクストリーム	PlayStation2	J・N・A
2002年02月21日	グランディア II	PlayStation2	J・N・E・A
2005年08月04日	グランディア III	PlayStation2	J・N・A
2009年04月22日	グランディア	ゲームアーカイブス	J・N・E
2014年11月19日	グランディア II	ゲームアーカイブス	J
2014年12月17日	グランディア エクストリーム	ゲームアーカイブス	J
2015年01月21日	グランディア III	ゲームアーカイブス	J
2015年08月24日	Grandia II Anniversary Edition	PC	N

(C) 1997, 1999 GAME ARTS / ESP
 キャラクターデザイン / 草薙琢仁 CG / 株式会社リンクス
 (C) 1997, 1999, 2000 GAME ARTS
 (C) GAME ARTS/ENIX 2002 キャラクターデザイン/かのえゆうし
 (C) 1997, 1999, 2000 GAMEARTS
 (C) 2005 GAME ARTS / SQUARE ENIX All Rights Reserved
 キャラクターイラストレーション YOU YOSINARI

・複数地域で発売されているタイトルの「発売日」は、一番早く発売された地域での発売日です。
 ・販売地域は次の略称で表示してあります。
 J: 日本 N: 北米地域 E: EU地域 A: アジア地域
 ・各タイトルに関する詳細は弊社WEBをご覧ください。
<http://www.gamearts.co.jp/>

■ GRANDIA

まだ“冒険”という言葉が輝きを失っていない時代。
 少年ジャスティンとその仲間たちが、
 様々な困難や敵との闘いを乗り越えながら、成長し、
 失われた超古代文明
 「エンジェール」の謎を解き明かしていく王道冒険活劇。

■ GRANDIA II

ジオハウンドと呼ばれるモンスター退治などを職業とする
 主人公リュードが、ある日受けた依頼をきっかけに、
 世界を覆う巨悪を断つ旅に出る壮大な冒険物語。

■ GRANDIA III

空への憧れを抱き、“飛行王シュミット”に魅せられて
 自らの飛行機を作ることに情熱を注ぐ少年ユウキ。
 アークリフを目指し、追っ手から逃れるために、
 馬車で猛烈に森を駆ける運命の神人（コミュート）の少女アルフィナ。
 今はまだ見知らぬふたり。
 だが、世界が壊れはじめる時、その未来はひとつに重なってゆく……。



■ ガングリフォンシリーズ

ジャンル:
バトルフィールドアクションシューティング

発売日	タイトル名	機種	販売地域
1996年03月15日	GUNGRIFTON - THE EURASIAN COFLICT -	SEGA SATURN	J・N・E・A
1998年04月23日	GUNGRIFTON II	SEGA SATURN	J・A
2000年08月10日	GUNGRIFTON BLAZE	PlayStation 2	J・N・E
2004年12月16日	GUNGRIFTON Allied Strike	Xbox	J・N・E・A

・複数地域で発売されているタイトルの「発売日」は、一番早く発売された地域での発売日です。
・販売地域は次の略称で表示してあります。 J: 日本 N: 北米地域 E: EU地域 A: アジア地域

(C) GAME ARTS

(C) 2000 GAME ARTS / PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO.,LTD

(C) 2004 TECMO,LTD. / GAME ARTS / KAMA DIGITAL ENTERTAINMENT

20XX年の戦場で生き残りを賭けた戦いが始まる。





(C) 2000 GAMEARTS

■ シルフィード シリーズ ジャンル: 3Dスペースシューティング

発売日	タイトル名	機種	販売地域
1986年12月05日	SILPHEED	PC	J・N
1993年07月30日	SILPHEED	MEGA-CD	J・N・E
2000年09月21日	SILPHEED THE LOST PLANET	PlayStation 2	J・N・E
2010年12月17日	SILPHEED Alternative	Android	Worldwide

・複数地域で発売されているタイトルの「発売日」は、一番早く発売された地域での発売日です。
 ・販売地域は次の略称で表示してあります。 J: 日本 N: 北米地域 E: EU地域 A: アジア地域

(C) 2000 GAME ARTS
 PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO.,LTD.



母なる惑星を守るため、
 S A I F F シルフィードが今、
 発進する！



■ プロジェクト シルフィード

ジャンル: 3Dスペースシューティング

発売日	タイトル名	機種	販売地域
2006年09月28日	PROJECT SYLPHEED	Xbox 360	J・N・E

・複数地域で発売されているタイトルの「発売日」は、一番早く発売された地域での発売日です。
 ・販売地域は次の略称で表示してあります。 J: 日本 N: 北米地域 E: EU地域 A: アジア地域

(C) 2006 SQUARE ENIX Co.,Ltd. All Rights Reserved
 Developed by GAME ARTS / SETA



ルナ シリーズ

ジャンル:ドラマティックRPG

発売日	タイトル名	機種	販売地域
1992年06月26日	ルナ 〜ザ・シルバースター〜	MEGA-CD	J・N
1994年12月22日	ルナ 〜エターナルブルー〜	MEGA-CD	J・N
1996年10月26日	ルナ 〜シルバー スター ストーリー〜	SEGA SATURN	J
1996年01月12日	ルナ 〜さんぽする学園〜	GAME GEAR	J
1997年11月20日	魔法学園ルナ!	SEGA SATURN	J
1998年05月28日	ルナ 〜シルバー スター ストーリー〜	PlayStation	J・N
1998年07月23日	ルナ2 〜エターナル ブルー〜	SEGA SATURN	J
1999年05月27日	ルナ2 〜エターナル ブルー〜	PlayStation	J・N
2005年08月25日	ルナ 〜ジェネシス〜	Nintendo DS	J・N・E
2009年11月12日	ルナ 〜ハーモニー オブ シルバー スター〜	PSP	J・N・E
2012年09月20日	Lunar: Silver Star Story Touch	iOS	N・E・A
2015年09月16日	ルナ2 エターナル ブルー	ゲームアーカイブス	J

・複数地域で発売されているタイトルの「発売日」は、一番早く発売された地域での発売日です。

・販売地域は次の略称で表示してあります。 J: 日本 N: 北米地域 E: EU地域 A: アジア地域

■ LUNAR

山あいにある静かな村「ブルグ」に住む少年アレス。厳しい父、やさしい母、ケンカ仲間の謎の生物ナル、幼なじみの少女ルーナと一緒に暮らしている。アレスは冒険にあこがれ、ドラゴンマスター・ダインのように冒険に旅立つことを夢見ていた。ある日、友達のラムスの誘いで白竜の洞窟の探検に出かけたことがきっかけで、彼らの冒険が始まった。さまざまなモンスターとの闘いをくぐり抜け、ついに彼らは白竜ファイティに出会う。

■ LUNAR II ETERNAL BLUE

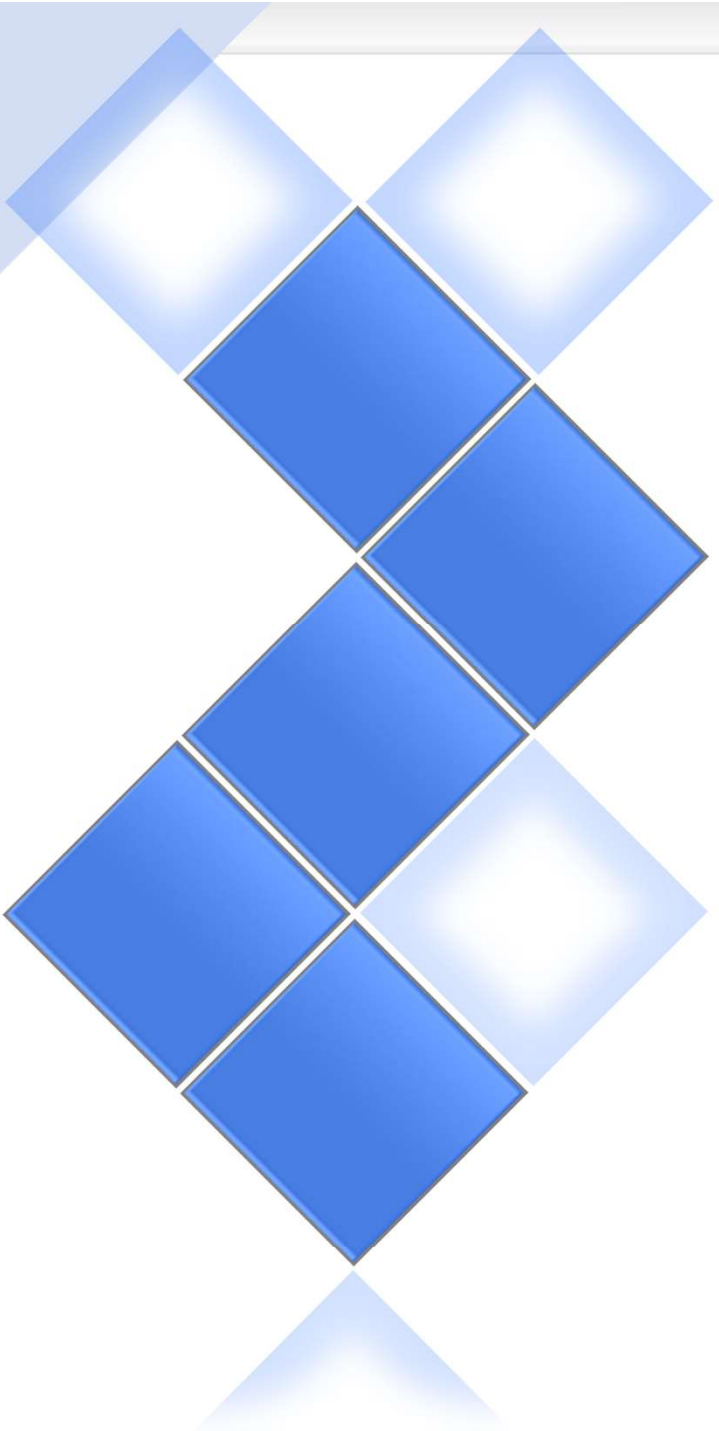
辺境の砂漠のオアシスに、考古学者である祖父グエンとともに住む少年、ヒロ。謎の遺跡である青き塔に進入したヒロは、そこで不思議な部屋に迷い込む。困惑する彼の目の前に、突如現れたのがルーシアであった。彼女は言う。「わたしをアルテナに会わせて」と。ヒロは彼女を守っての大冒険を繰り広げることになる。ルーシアは、まるで人と関わった経験がない様子で、とんちんかんな会話や行動をとる。感情的にも、年齢に見合った発達はしていないようだが、理由については不明である。

■ LUNAR -HARMONY of SILVER STAR-

メガCD版及びセガサターン版のリメイク。グラフィックの全面描き直しと、シナリオ追加。四英雄の謎がついに明らかに!



(C)1992 GAME ARTS/窪岡俊之/重松敬
(C)1996 角川書店/GAME ARTS/JAM
(C)2009 GAMEARTS
オリジナルキャラクターデザイン 窪岡俊之



社名	株式会社ゲームアーツ (GAME ARTS Co., Ltd.)
所在地	〒100-6221 東京都千代田区丸の内1丁目11番1号 パシフィックセンチュリープレイス丸の内 Tel: 03-3217-7458
代表取締役	森下一喜
設立	1985(昭和60)年3月2日
資本金	78,367,500円
従業員数	24名
事業内容	コンシューマー用及びスマートフォン用ゲームソフトウェアの開発、販売
親会社	ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
主要取引先	ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社 GungHo Online Entertainment America, Inc.
取引銀行	三井住友銀行

発売日	タイトル名	機種	販売地域
1985年4月	テグザー	PC	J・N
1985年4月	キュービーパニック	PC	J
1986年12月05日	シルフィード(SILPHEED)	PC	J・N
1987年04月16日	ぎゅわんぶらあ自己中心派	PC	J
1987年11月14日	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 自称！強豪雀士編	PC	J
1987年12月19日	ゼリアード	PC	J・N
1988年06月03日	ソリデア ロイヤル	PC	J
1988年12月02日	プロ野球ファミリースタジアム ペナントレース版	PC	J
1988年12月16日	ヴェイグス	PC	J
1988年12月16日	ぎゅわんぶらあ自己中心派3 望郷！さすらい雀士編	PC	J
1989年10月13日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀バズルコレクション	PC	J
1989年10月27日	プロ野球ファミリースタジアム '89年度ペナントレース版	PC	J
1989年11月02日	ファイアーホーク	PC	J・N
1989年12月07日	雀皇登龍門	PC	J
1990年07月20日	HARAKIRI	PC	J
1990年09月28日	プロ野球ファミリースタジアム '90年度ペナントレース版	PC	J
1990年12月14日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 片山まさゆきの麻雀道場	MEGA-DRIVE	J
1991年09月12日	雀皇登龍門 II	PC	J
1991年12月28日	天下布武 ～英雄たちの咆哮～	MEGA-CD	J
1992年04月24日	アリシア ドラグーン	MEGA-DRIVE	J・N
1992年06月26日	ルナ～ザ・シルバースター～	MEGA-CD	J・N・E
1992年12月18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘！東京マージャンランド編	MEGA-CD	J
1993年01月29日	ゆみみみっくす	MEGA-CD	J
1993年02月26日	Jリーグチャンピオンサッカー	MEGA-DRIVE	J
1993年07月30日	シルフィード	MEGA-CD	J・N・E
1994年04月15日	うる星やつら ディア マイフレンズ	MEGA-CD	J
1994年12月22日	ルナ ～エターナルブルー～	MEGA-CD	J・N・E
1995年07月28日	ゆみみみっくすREMIX	SEGA SATURN	J
1996年01月12日	ルナ ～さんぼする学園～	GAME GEAR	J
1996年03月15日	ガングリフォン～ザ ユーラシアン コンフリクト～	SEGA SATURN	J・N・E・A
1996年10月18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 ～TOKYOMAHJONGLAND～	SEGA SATURN	J
1996年10月26日	ルナ ～シルバー スター ストーリー～	SEGA SATURN	J
1996年12月27日	だいな あいらん＜予告編＞	SEGA SATURN	J
1997年02月14日	だいな あいらん	SEGA SATURN	J
1997年11月20日	魔法学園ルナ！	SEGA SATURN	J
1997年12月18日	グランディア	SEGA SATURN	J・A
1998年04月23日	ガングリフォン II	SEGA SATURN	J・A
1998年05月28日	グランディア～デジタルミュージアム～	SEGA SATURN	J・A
1998年05月28日	ルナ ～シルバー スター ストーリー～	PlayStation	J・N

発売日	タイトル名	機種	販売地域
1998年07月23日	ルナ2 ～エターナルブルー～	SEGA SATURN	J
1999年05月27日	ルナ2 ～エターナルブルー～	PlayStation	J・N
1999年06月24日	グランディア	PlayStation	J・N・E
2000年06月22日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 ～イッパツ勝負！～	PlayStation	J
2000年08月03日	グランディア II	Dreamcast	J・N・E・A
2000年08月10日	ガングリフォン ブレイズ	PlayStation2	J・N・E
2000年09月21日	シルフィード ザ・ロストブラネット	PlayStation2	J・N・E
2001年11月01日	鄭問之三國誌	PlayStation2	J・A
2002年01月31日	グランディア エクストリーム	PlayStation2	J・N・A
2002年02月21日	グランディア II	PlayStation2	J・N・E・A
2002年04月12日	ルナ ～レジェンド～	GBA	J・N
2004年12月16日	ガングリフォン アライド ストライク	Xbox	J・N・E・A
2005年08月04日	グランディア III	PlayStation2	J・N・E
2005年08月25日	ルナ～ジェネシス～	Nintendo DS	J・N・E
2006年09月28日	プロジェクト シルフィード	Xbox360	J・N・E
2008年01月24日	ガンダムタクティクスオンライン	PC	J
2008年07月24日	北斗の拳ONLINE	PC	J
2008年12月16日	刀龍-Legend of Kroll-	iPod touch/iPhone	Worldwide
2009年04月22日	グランディア	ゲームアーカイブス	J・N・E
2009年08月26日	グランディア オンライン	PC	J
2009年09月22日	Teenage Mutant Ninja Turtles®:Smash-Up	Wii	N・E
2009年09月29日	Teenage Mutant Ninja Turtles®:Smash-Up	PlayStation2	N・E
2009年10月01日	テグザー ネオ	PSP/PlayStation3	J・N・E
2009年10月27日	シャドウウォーカー 影の少年と光の妖精	WiiWare	J・N
2009年11月12日	ルナ ～ハーモニー オブ シルバー スター～	PSP	J・N・E
2010年12月17日	シルフィード オルタナティブ	Android	Worldwide
2011年01月28日	霊界電話	Android	J
2012年02月02日	ラグナロク オデッセイ	PS Vita	J・N・E・A
2012年07月05日	Dokuro	PS Vita/Android/iOS	J・N・E・A
2012年09月20日	ビコット ナイト	PS Vita	J
2012年09月20日	Lunar: Silver Star Story Touch	iOS	N・E・A
2013年08月29日	ラグナロク オデッセイ エース	PS Vita/PlayStation3	J・N・E・A
2014年06月30日	ビコット キングダム	Android/iOS	J
2014年11月19日	グランディア II	ゲームアーカイブス	J
2014年12月17日	グランディア エクストリーム	ゲームアーカイブス	J
2015年01月21日	グランディア III	ゲームアーカイブス	J
2015年08月24日	Grandia II Anniversary Edition	PC	N
2015年09月16日	ルナ2 エターナルブルー	ゲームアーカイブス	J
2016年03月09日	ぎゅわんぶらあ自己中心派 ～イッパツ勝負！～	ゲームアーカイブス	J

- ・複数地域で発売されているタイトルの「発売日」は、一番早く発売された地域での発売日です。
- ・販売地域は次の略称で表示してあります。 J：日本 N：北米地域 E：EU地域 A：アジア地域
- ・各タイトルに関する詳細は弊社WEBをご覧ください。
<https://www.gamearts.co.jp/>